

# АННОТАЦИЯ

по дисциплине «**Программирование для мобильных устройств**»

для основной профессиональной образовательной программы по направлению  
09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»,  
направленность (профиль) – Программное обеспечение средств  
вычислительной техники и автоматизированных систем  
квалификация – бакалавр  
программа академического бакалавриата.

**Кафедра** Информационных технологий (ИТ)

**Разработчик:** Крещенко Вадим Павлович

## 1. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Процесс изучения дисциплины направлен на получение образовательных результатов освоения дисциплины, соответствующих формируемым компетенциям:

Индекс	Наименование компетенции	Результаты освоения
ОПК-1	способностью инсталлировать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем	Знает: структуру и этапы установки программного обеспечения, его инсталляции для автоматизированных сетей Умеет: создавать готовые программные продукты и инсталлировать прикладное программное обеспечение Владеет: методами модификаций программного обеспечения; концепциями разработки программ
ОПК-2	способностью осваивать методики использования программных средств для решения практических задач	Знает: структуру разработки программных продуктов Умеет: строить информационную и математическую модель программы при ее разработке Владеет: языками программирования при создании программных продуктов
ОПК-5	способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	Знает: структуру обработки данных Умеет: строить информационную и математическую модель данных Владеет: языками программирования данных
ПК-3	способностью обосновывать принимаемые проектные решения, осуществлять постановку и выполнять эксперименты по проверке их корректности и эффективности	Знает: процедуру постановки и выполнения эксперимента Умеет: выполнять эксперименты по проверки корректности проектных решений. Владеет: способностью обосновывать принимаемые проектные решения

## **2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ**

Дисциплина «Программирование для мобильных устройств» относится к дисциплинам по выбору вариативной части (Б1.В.ДВ). Шифр дисциплины в учебном плане – Б1.В.ДВ.8.1.

Изучению данной дисциплины предшествуют такие дисциплины как: Математика, Физика, Алгебра и геометрия, Дискретная математика, Введение в информационные технологии, Программирование, Математическая логика и теория алгоритмов, Теория вероятностей и математическая статистика, Структуры и алгоритмы обработки данных, Теория информации, Операционные системы. Теория массового обслуживания, Теория марковских процессов и цепей, Инженерная и компьютерная графика. Вычислительная математика, Современные технологии программирования пользовательских интерфейсов, Функциональное и логическое программирование, Объектно-ориентированное программирование Технология решения задач математического программирования. Оптимизация программного обеспечения, Теория языков программирования и методы трансляции, Сетевые базы данных, Сетевое программное обеспечение, Технологии разработки 3D изображений и другие.

## **3. ОБЪЁМ ДИСЦИПЛИНЫ**

Общая трудоемкость дисциплины: 252 часа, 7 ЗЕ.

Форма контроля: Экзамен.

## **4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

Наименование тем (разделов) дисциплины и их содержание
Тема 1. Общие сведения о мобильных платформах Java 2 Micro Edition, Android
Тема 2. Методика создания и использования сетевых программных точек доступа для мобильных платформ
Тема 3. Изучение методики подключения к точкам доступа в мобильной платформе Java 2 Micro Edition
Тема 4. Мультиинициативное программирование и взаимодействие процессов в мобильных устройствах
Тема 5. Обеспечение подключения к точкам доступа в мобильной платформе Android
Тема 6. Создание элементов графического интерфейса пользователя на платформе Android
Тема 7. Внешние устройства мобильных терминалов (аналого-цифровой преобразователь, порты ввода- вывода)
Тема 8. Мобильные терминалы в системах сбора и управления стационарных и подвижных объектов